

Användarmanual Qulinda

Version: 2025-06-17



Innehållsförteckning

1	Inledning.....	3
2	Generellt.....	3
3	Komma in i systemet	3
3.1	Lösenordet	4
3.2	Dashboarden	4
3.3	Iphone App (iOS)	4
3.4	Android App.....	5
4	Navigering.....	5
4.1	Navigering på dator (stor skärm).....	5
4.1.1	Informationsytan	6
4.2	Navigering på mobiltelefon (liten skärm)	7
5	Inställningar/Settings.....	8
6	Taggar	10
6.1	Data-fliken	11
6.2	Sensor-fliken	12
6.3	Settings-fliken	13
7	Användare/Users	14
7.1	Profile-fliken	15
7.2	Statistics fliken	16
7.3	Manage fliken	16
7.4	Skapa en ny användare.....	17
8	Kartor	19

8.1	Skapa en hage	21
8.2	Finjustera en hage	22
9	Rymningslarm	23
10	Live View	24
11	Till nästa säsong	26
12	Ordbok	26

1 Inledning

Här följer en manual som visar de mest grundläggande sakerna i vårt system för att komma igång på ett bra sätt. Manualen finns alltid att hämta på vår hemsida. Versionsnumret på framsidan visar det datum då den skapades. På så sätt kan du som användare enkelt se vilken av de manualer som du har som är den senaste.

2 Generellt

När du får taggarna så är det bara att trä på dem på halsbanden och sätta på dem på djuren. De har nya batterier och sim-kort installerade.

De är (om inget annat har överenskommits) inställda enligt följande:

1. Vilo-läge: Då de ligger stilla skickar de två positioner per dygn.
2. Rörelse-läge: Då de sätts i rörelse (bl a då man sätter dem på ett djur) så skickar de, mellan kl 00-06 en position i timmen och övrig tid en position per kvart.

När man väl sätter dem i rörelse, så kan det ta olika lång tid, innan taggarna slår över till rörelsemodet, och det syns i dashboarden. Om taggen sedan blir stilla igen, så slår den över till vilomode igen.

3 Komma in i systemet

Den första användaren blir den e-post som vi fått av er i samband med att ni beställde produkten. Det skickas ett mail med en länk att skapa sitt lösenord. Denna länk gäller i 12 timmar (av säkerhetsskäl). Om man inte hinner skapa sitt lösenord innan länken gått ut, så kan man gå till hemsidan: <https://dashboard.qulinda.com/> och vid inloggningen välja **FORGOT PASSWORD**, sedan fyller man i den mailadressen som man först fick sitt mail till. Man kommer då få ett nytt mail med en ny länk som gäller i 12 timmar.

Om du inte fått något mail, kolla i skräpposten.

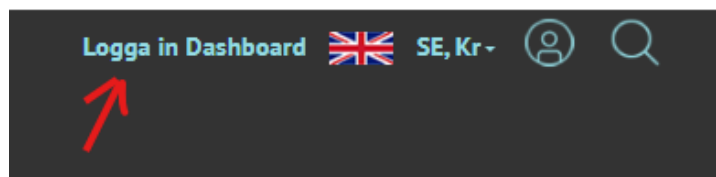
3.1 Lösenordet

Lösenordet ska bestå av minst 10 tecken. Det ska bestå av minst en ifrån dessa fyra kategorier:

- Minst en stor bokstav
- Minst en liten bokstav
- Minst en siffra
- Minst ett specialtecken (exv !, #, ? eller liknande)

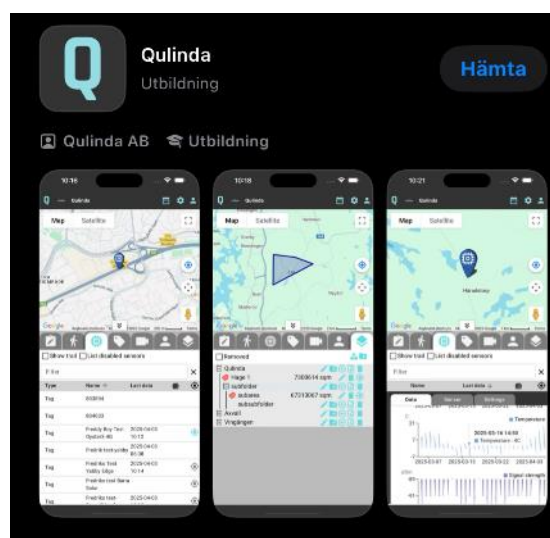
3.2 Dashboarden

För att komma in i systemet kan man logga in antingen direkt i en web-browser på länken: <https://dashboard.qulinda.com/> eller så kan man gå till vår hemsida <https://qulinda.com/> och klicka in på knappen **Logga in i dashboard** högst upp till höger, se bild nedan.



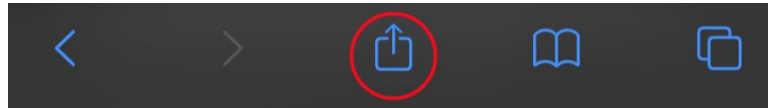
3.3 Iphone App (iOS)

Det finns en Qulinda app i App Store (se bild på sidan hur det ser ut i App Store).

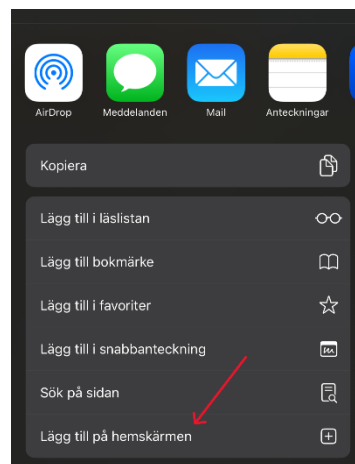


I dagsläget kan man inte spara sitt lösenord i appen. Men det är något som vi jobbar med.

Om man tycker det är jobbigt att skriva in sitt lösenord, så rekommenderar vi att man loggar in på dashboarden via web-browsern Safari. Klicka sedan på symbolen i mitten i raden längst ner (se inringat på bild nedan).



Efter detta väljer man att spara till hemskärm (se bilden bredvid) då ligger denna web-sidan som en app på mobilen, och är alltid lätt att komma åt.



3.4 Android App

Vi har i dagsläget två appar i Android, dels den som heter Qulinda, och är snarlik dashboarden. Det är denna app som vi rekommenderar.

Vi har även en app som heter Qulinda Ranger App, som i första hand är utvecklad för parkvakter i Afrika. I denna app ser saker och ting lite annorlunda ut.

4 Navigering

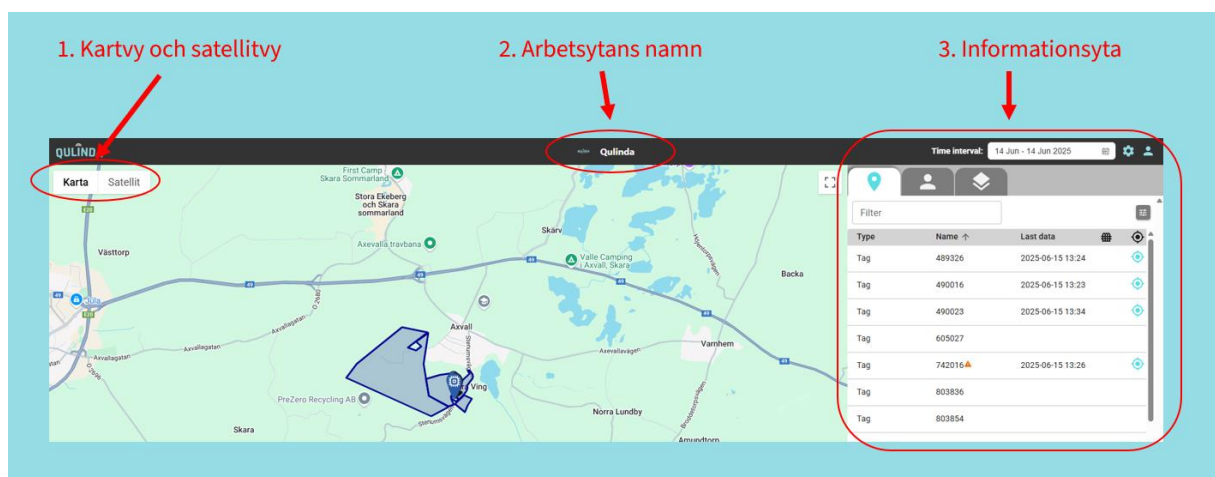
4.1 Navigering på dator (stor skärm)

Då man går in på sin arbetsyta (Dashboard) på en stor skärm, så ser det ut på detta sätt (se bild nedan). Det kan se lite olika ut för er, beroende på vilka tjänster ni använder, men principen är densamma.

Vi använder Google Maps som kartsystem, därför kan man under 1. *Kartvy och satellitvy* växla mellan den vanliga kartvyn och satellitvyn. Väljer man **Satellit** kan man även välja att se etiketter eller ej. Etiketter innebär, exempelvis Ortsnamn och vägar. Satellitvyn är att föredra då man exempelvis ska rita hagar.

Under 2. *Arbetsytans namn* ser man vilken av sina arbetsytor som man är inne på. De flesta har bara en yta och då är det alltid den som syns här.

Till höger visar vi 3. *Informationsytan*. Denna kommer vi att gå in mer på i detalj nedan.



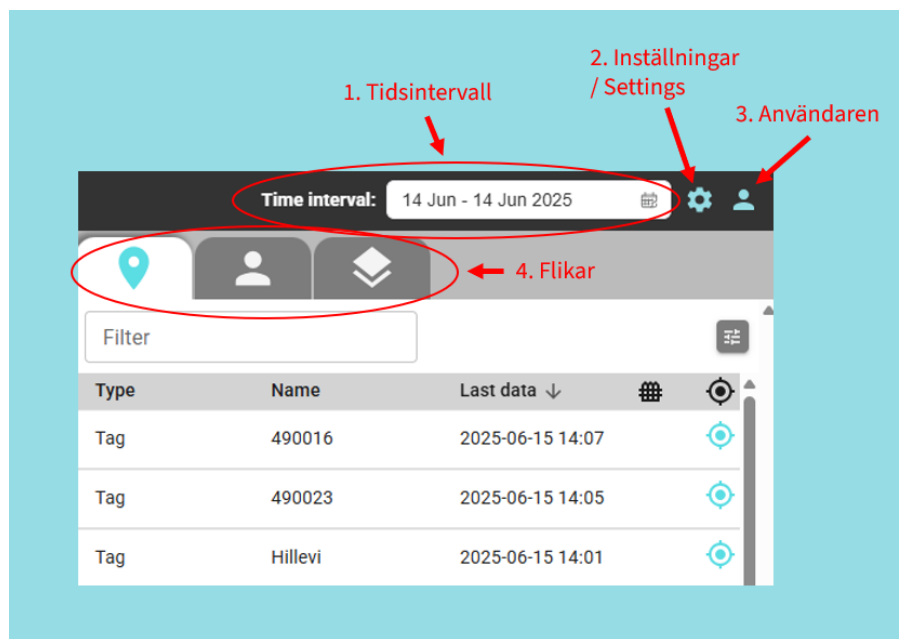
4.1.1 Informationsytan

Till höger på arbetsytan finns informationsytan (se bild nedan). Vid 1. *Tidsintervall* kan man ändra vilket tidsintervall som man vill ha, på sätt kan se hur djuren har rört sig historiskt. Man ändrar genom att klicka någonstans i den vita ytan, då kommer det upp en kalender där man kan välja vilka datum man vill ha. Det vanligaste är att man har dagens datum. Om något i systemet inte uppför sig som du förväntar dig, så är ett tips att kolla om du har rätt tidsintervall satt.

Vid kugghjulet 2. *Inställningar/Settings* kan man se och sätta olika inställningar för sin arbetsyta, vi kommer att gå igenom dessa i mer detalj längre ned.

Vid 3. *Användaren*, kan man logga ut som användare. Har man flera arbetsytor så är det hit man går för att byta arbetsyta.

Vid 4. Flikar visas de olika flikarna som man har tillgång till. Här kan vissa av er ha lite andra flikar, lite beroende på vilka tjänster ni har hos oss. I den första fliken kan ni se och administrera era taggar, på den fliken administrerar ni era användare och i den sista fliken administrerar ni era kartlager, som att exempelvis rita en en hage. Men mer om detta senare.



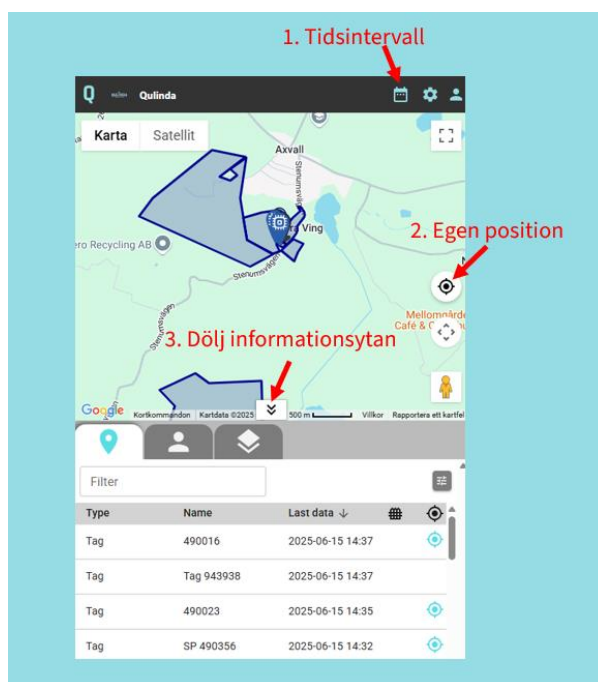
4.2 Navigering på mobiltelefon (liten skärm)

Om man loggar in på arbetsytan på en mobilskärm (liten skärm) så känner man igen sig i mycket och mycket, men det finns några saker som skiljer sig åt, som kan vara bra att känna till.

Dels så försvinner tidsintervallets vita yta som visar datumet, se bild nedan 1. *Tidsintervall*. Så för att se eller ändra tidsintervallet får man klicka på [Kalendersymbolen](#).

Då man använder systemet i en mobiltelefon kan man även se sin egen position (om mobiltelefonen har en sådan) genom att klicka på Hårkorssymbolen vid 2. *Egen position*. Det är viktigt att notera att vi för närvarande inte har så att denna position uppdaterar sig automatiskt, utan man får klicka igen på symbolen för att uppdatera sin position, om man har flyttat på sig.

Genom att klicka på de dubbla pilarna vid 3. *Dölj informationsytan*, så blir kartytan större. Vill man sedan se informationsytan igen, så klickar man på de dubblapilarna igen (fast denna gång är de riktade åt det andra hållet).



5 Inställningar/Settings

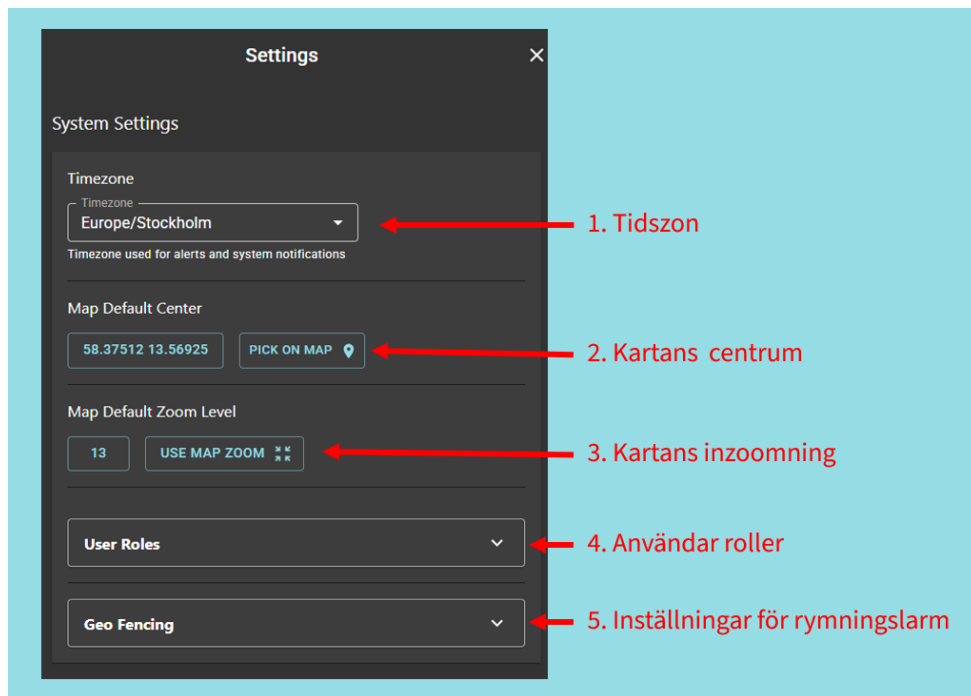
Genom att klicka på kugghjulet högst upp till höger så kommer man till inställningar. De inställningar som görs här, gäller unisont i hela systemet. Det finns vissa saker som man behöver göra en gång för att få systemet mer användarvänligt. Och det är de tre första punkterna i bilden nedan. Dessa rekommenderas att göras på en datorskärm, och inte i en mobiltelefon.

1. Man behöver sätta rätt *1. Tidzon* för att larmen och systemnotifikationerna ska få rätt tidsstämplar. Genom att skriva Stockholm, så kommer detta alternativ upp.
2. Under *2. Kartans centrum* kan man flytta kartan, så att den centreras på en plats som är aktuell för dig som kund. Det centrum som sätts här gäller för alla på hela arbetsytan. Observera, att om ni är många olika användare i samma system, så är det den centrering som sätts här som gäller för alla användare i systemet. (Har man dessutom Live View, så är det denna karta som [Live Viewen](#) utgår ifrån).

Genom att klicka på knappen [Pick on Map](#) och sedan flytta musen ut till kartan så får man med sig ett svart kryss ut över kartan. Klicka igen med musen för att sätta det centrum som du vill ha på kartan. Du får då upp en ruta där du klickar [OK](#) om du vill sätta detta nya center på din karta vid denna punkt.

3. Vid *3. Kartans inzoomning* sätter du vilken inzoomnings-nivå som du vill ha på kartan då du startar. Detta kan du göra på två olika sätt:

- a. Antingen kan du klicka på siffrorna, du kan då välja en zoom-nivå på mellan 5-17. Tryck sedan **SAVE** för att spara din nya zoomnivå.
- b. Om du tycker att inzoomningen som du har på kartan just nu är bra, så kan du istället klicka på knappen **USE MAP ZOOM** så plockar systemet den inzoomning som du för närvarande har på kartan (så länge det är mellan 5-17, om det är utanför dessa nivåer så får du ett felmeddelande om detta).



Under **4 Användar roller**, kan man gå in och skapa en ny roll. Alla användare i ditt system ska ha en roll knutit till sig. Denna roll talar om vilka saker som användaren kan göra i systemet. Den allra första användaren får rollen Admin (=Administratör). Det betyder att den användaren kan göra alla saker i systemet. Men mer om användare längre ned. Det är här som nya roller kan skapas och administreras.

Under **5. Inställningar för rymningslarm** kan man ändra de standardinställningar som kommer med rymningslarmet. Mer om detta längre ned.

Det finns fler inställningar under rubriken "Advanced Settings" men dessa lämnar vi därhän i denna manual.

6 Taggar

Genom att klicka in på Tag-fliken under Informationsytan så ser det ut som i bilden nedan. Själva fliken har en positions-symbol, då det är här saker som rör sig visas.

I rutan som det står Filter under 1. *Sökruta*, kan man söka fram en tagg på dess namn (Name) eller serienummer (Serial No), eller del av dessa namn eller serienummer. Detta är en funktion som är mest användbar för de som har många taggar, och som döpt dem till lämpliga namn. För att ta bort sökningen så klickar man på kryssset i slutet på sök-rutan.

I 2. *Tag meny*n så finns det 5 kolumner. Det går att sortera på de 4 första kolumnerna. Det gör man genom att klicka på kolumnrubriken. De sortera då uppåt eller neråt, vilket det är visas på pilen som dyker upp bredvid kolumnen.

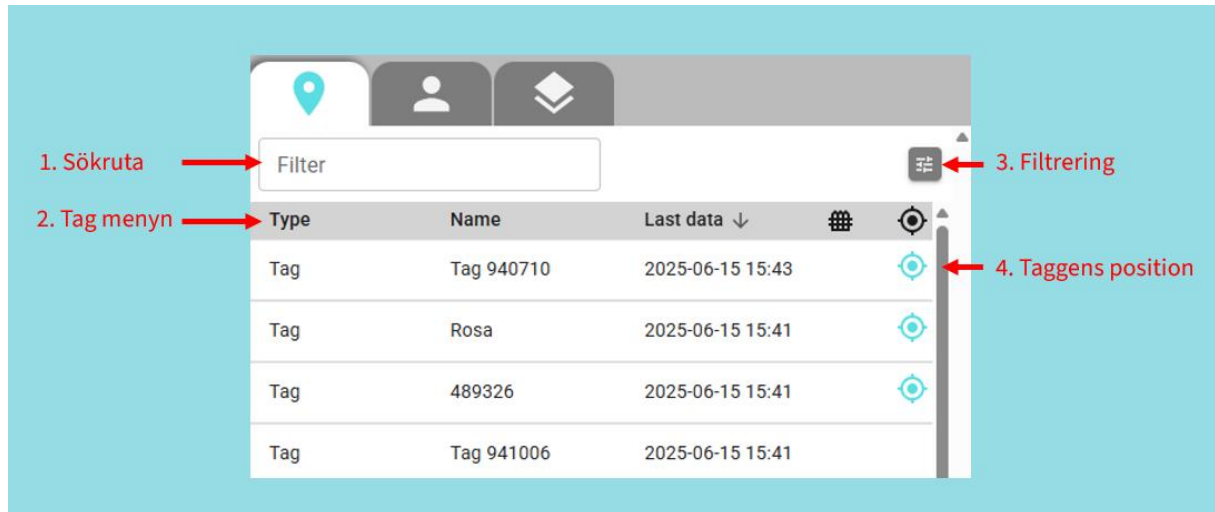
- Dels Type (där vi än så länge inte har så många olika varianter, men det är på gång med flera här).
- Sedan är det Name, det är det namnet som taggen har. Initialt då ni startar med en ny tagg, så heter den samma som sitt Serienummer. Men detta går enkelt att ändra, mer om det längre ned.
- Last data visar senaste datum och klockslag som vi fick in en datapunkt från taggen. Notera att det inte behöver betyda att det även fanns en position på denna punkt. Mer om detta längre ned.
- "Staketsymbolen" visar vilka taggar som har rymningslarmet aktiverat på sig. Så visas samma staketsymbol på taggens rad, så betyder det att den är aktiverad för att bevaka kring rymningslarm.
- "Hårkorssymbolen" visar information om taggens positioner.

Under 3. *Filtrering* kan man dels se gamla borttagna taggar, men även sätta om man vill att systemet ska visa "taggens svans" om man klickar på den på kartan, och den har fler än två positioner under det aktuella tidsintervallet. Om man har satt något satt under filtreringsknappen, så syns det i form av en liten siffra vid denna symbol.

Vid 4. Taggens position, så kan man se följande 3 varianter:

- Ett turkost hårkors, det betyder att det finns minst en position från taggen under det aktuella tidsintervallet.
- Ett grått hårkors, det betyder att det inte finns någon aktuell position från taggen under det aktuella tidsintervallet.
- Tomt, det betyder att taggen ännu aldrig skickat en position.

Man kan klicka på en tag på kartan då markeras samma tag i tag-menyn. Genom att klicka på en tags hårkors-symbol längst ut till höger i taggens rad, så flyttas kartan till den aktuella positionen på kartan. På så sätt kan man hoppa mellan kartan och taggarna.

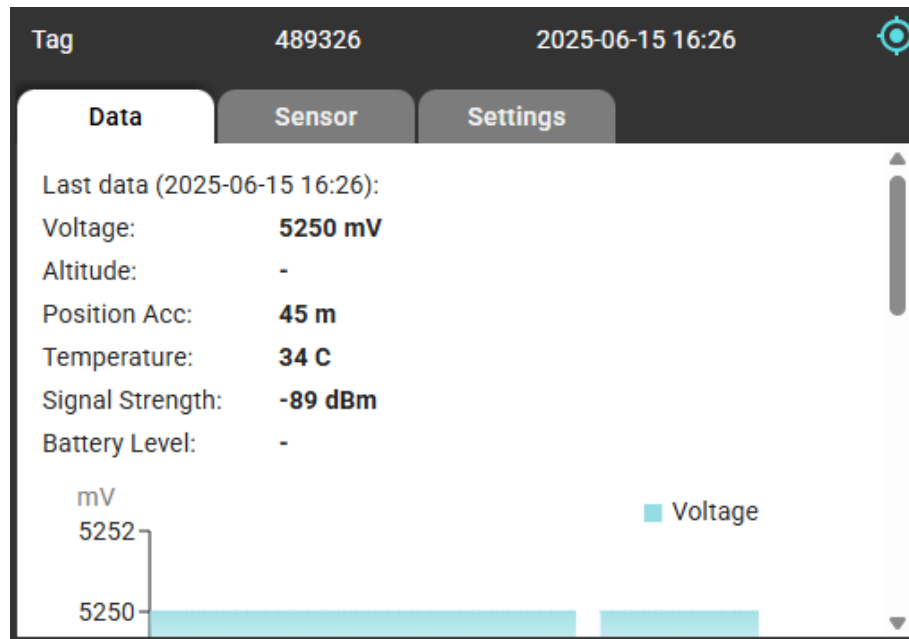


6.1 Data-fliken

Under data-fliken på en tagg så kan man få sig följande saker till livs (se bild nedan). Senaste data-punkten visas vid Last data, då även dess datum och klockslag visas. Sedan visas den data som erhöles från denna datapunkt;

- Batterispänninge(Voltage)
- Altitud (Altitude) är ej aktuellt på Yabby Edge produkterna, som är den som används för betesdjur.
- Positionssäkerheten (Position Accuracy), visas i detta fall med 45 m. Detta mått är hur säker denna position är med en radie på 45 meter. Denna osäkerhet är ofta väldigt väl tilltagen, då säkerheten normalt sett är betydligt mer noggrann.
- Temperaturen (Temperature) inne i höljet i taggen.
- Signalstyrka (Signal Strength) visar hur starkt mobilnätet var då taggen skickade sin position.
- Batteri nivå (Battery Level) är ej aktuellt på Yabby Edge.

Man kan sedan skrolla ner och se diagram för taggens datapunkter under det aktuella tidsintervallet.



Allra längst ner på data-fliken finns det nedanstående två knappar. Klickar man på [OPEN SENSOR DASHBOARD](#) så öppnas de aktuella graferna på samma plats som kartan visas. För att få tillbaka kartvyn sedan, behöver man klicka på knappen [CLOSE SENSOR DASHBOARD](#).

Man kan även spara ner alla datapunkter från taggen och aktuellt tidsfönster till en CSV-fil. Detta gör man genom att klicka på knappen [EXPORT TO CSV](#). Detta är främst en funktion som vilddjursforskarna använder.

[OPEN SENSOR DASHBOARD](#)

[EXPORT TO CSV](#)

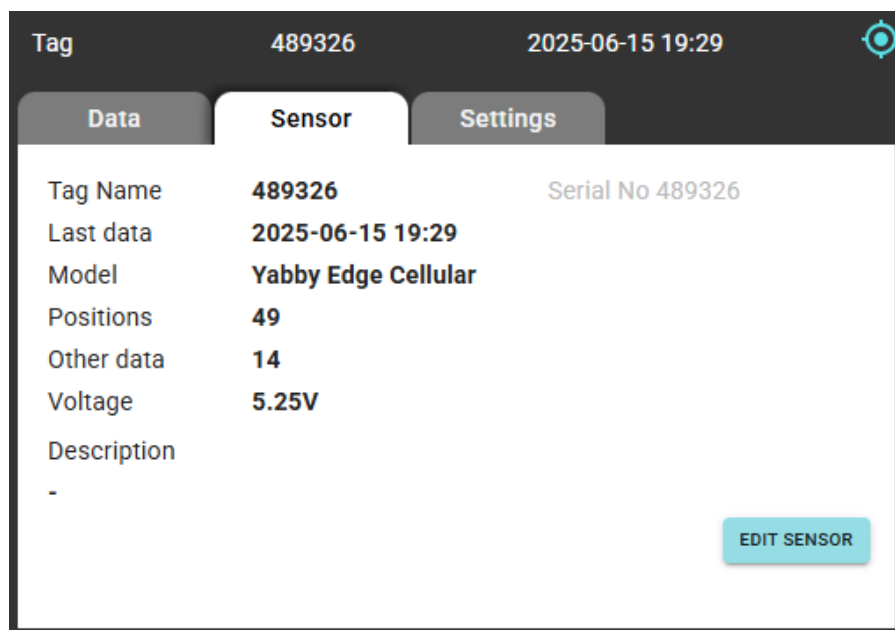
6.2 Sensor-fliken

Under sensor-fliken på en tagg så återfinns följande information:

- Taggens namn (Tag Name), initialt är det samma som taggens serienummer. Men detta namn går att ändra till vad som helst.
- Serienummer (Serial No) i en ljusgrå färg. Detta är taggens unika serienummer och går inte att ändra på.
- Senaste data (Last data) datum och klockslag från senaste informationen från taggen.
- Modell (Model) detta är taggens modell. De allra flesta taggarna som används i vårt system heter Yabby Edge Cellular.

- Positioner (Positions) visar hur många positioner som taggen skickat under det aktuella tidsintervallet.
- Annan data (Other data) visar hur många gånger taggen skickat information utan en position, dvs taggen har vid dessa tillfällen inte lyckats att skapa en position med hjälp av satelliterna. Anledningen till detta kan vara flera, exv taggen ligger inomhus eller att djuret står nära ett träd eller berghäll och den kan inte skapa en position under de rådande omständigheterna.
- Volt (Voltage) visar batteriet senaste spänning.
- Beskrivning (Description) här kan man sätta en text om man vill.

Genom att klicka på knappen [EDIT SENSOR](#) så kan man dels byta namnet på taggen och dels sätta in en beskrivning. Då något av detta är ändrat så klickar man på [SAVE](#).



Tag		489326	2025-06-15 19:29
Data Sensor Settings			
Tag Name	489326	Serial No 489326	
Last data	2025-06-15 19:29		
Model	Yabby Edge Cellular		
Positions	49		
Other data	14		
Voltage	5.25V		
Description	-		
EDIT SENSOR			

6.3 Settings-fliken

På Setting-fliken sätter man dels hur man vill att taggen ska visas på kartan, samt även om den ska vara med i rymningslarmet (Geofenced). Notera att för att kunna se något svans på en tag så måste den ha minst 2 positioner för det valda tidsintervallet.

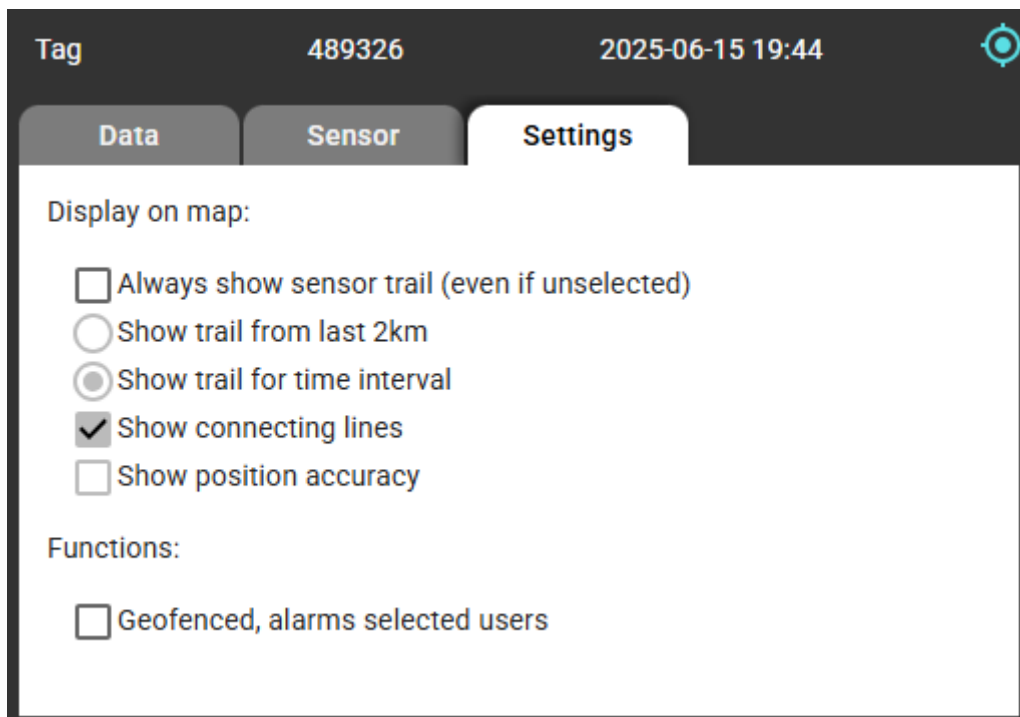
Always show sensor trail (even if unselected) – genom att bocka in denna ruta så ser man alla positioner som taggen haft under det aktuella tidsintervallet.

Show trail for time interval - är vald som standard. Men genom att välja Show trail from last 2 km kan man istället bara se djurets senaste 2 km.

Show connecting lines – är en funktion som skapar linjer mellan alla punkterna i kronologisk ordning. På så sätt kan man se hur djuret rört sig under tiden. Men om man tittar över en längre period med många positioner, kan man vilja ta bort linjerna genom att bocka ur denna ruta, annars är det svårt att se skogen för alla träd.

Show position accuracy – genom att bocka i denna ruta, så får man se alla punkters positions-osäkerheter. Dessa visas som en extra ljusblå cirkel runt alla positioner.

Sedan är det här man bockar i och man vill att taggen ska vara rymningslarmad. Detta gör man genom att bocka i Geofenced, alarms selected users



Tag 489326 2025-06-15 19:44

Data Sensor **Settings**

Display on map:

- ☐ Always show sensor trail (even if unselected)
- ☐ Show trail from last 2km
- ☒ Show trail for time interval
- ☒ Show connecting lines
- ☐ Show position accuracy

Functions:

- ☐ Geofenced, alarms selected users

7 Användare/Users

Under fliken med en "människosymbol" på kan man administrera sina användare (Users).

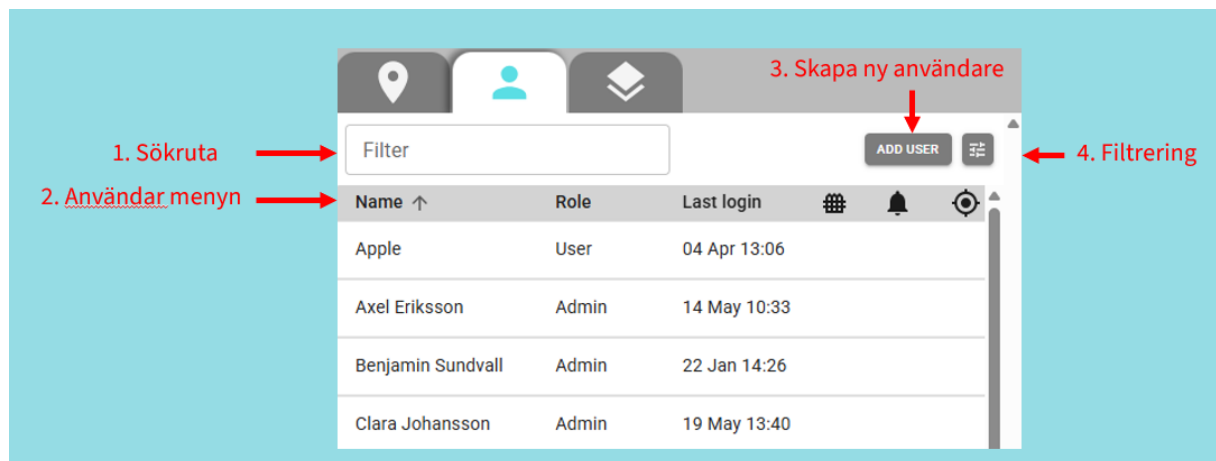
I rutan som det står Filter under 1. *Sökruta*, kan man söka fram en användare på dess namn eller del av namn. För att ta bort sökningen så klickar man på krysset i slutet på sök-rutan.

I 2. *Användar menyn* så finns det 6 kolumner. Det går att sortera på de 5 första kolumnerna. Det gör man genom att klicka på kolumnrubriken. De sortera då uppåt eller neråt, vilket det är visas på pilen som dyker upp bredvid kolumnen.

- Dels är det namnet (Name), som användaren har.
- Sedan är det rollen (Role) som användaren har (som skapas under Kugghjulet/User Roles).
- Last login visar när användaren senast var inloggad.
- "Staketsymbolen" visar vilka användare som har rymningslarmet aktiverat. Dessa användare får email och sms (om mobilnummer är angivet på användaren) då ett djur rymmer.
- "Klockan" används bara i de fall som man även har kameror anslutna till sitt system. Då visar den vilka användare som får larm utifrån de bilder som kamerorna tar.
- "Hårkorssymbolen" har ingen betydelse om man inte använder sig av Qulinda Ranger Appen. Då kan man se var användarna är under vissa former. Detta är en säkerhetsaspekt i Afrika för att hela tiden veta var parkvakterna är någonstans.

Under 3. *Skapa ny användare* kan man enkelt skapa en ny användare. Mer om detta längre ned.

Under 4. *Filtrering* kan man dels under vissa omständigheter se användare som använt Qulinda Ranger appens senaste position (Show on Map), men man kan även se borttagna användare (Show Removed). Om man har satt något under filtreringsknappen, så syns det i form av en liten siffra vid denna symbol.



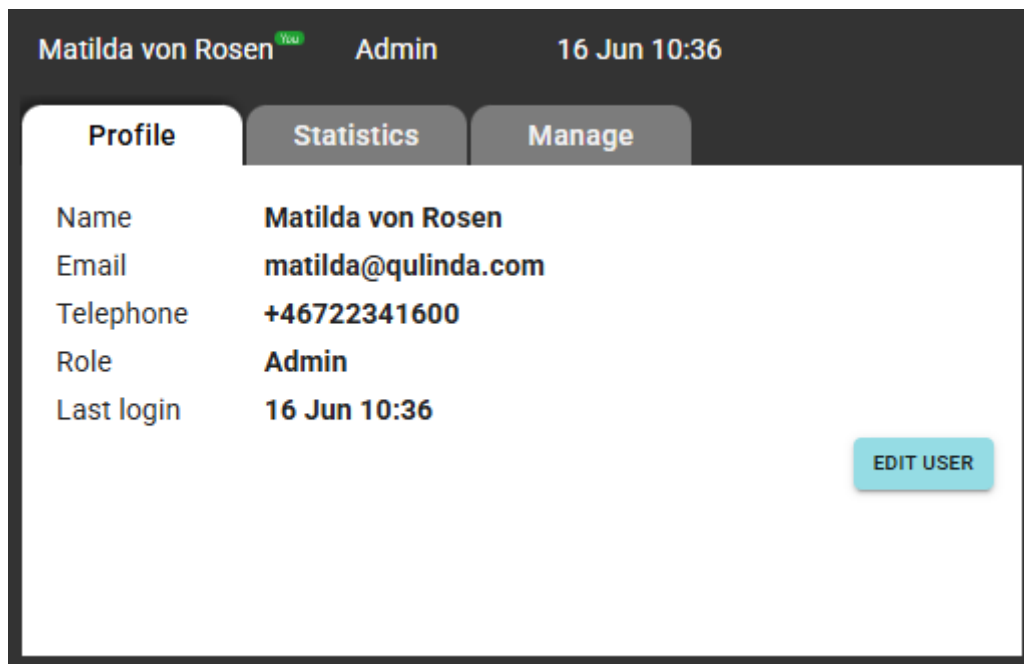
7.1 Profile-fliken

Under Profile-fliken på en användare ser man följande saker:

- Namn (Name) – användaren namn
- Epost (Email) – användarens epost
- Mobilnummer (Telephone) – användarens mobilnummer

- Roll (Role) – användarens roll
- Senaste inloggning (Last login)

Klickar man på [EDIT USER](#) kan man ändra en användare Name, Telephone eller Role.



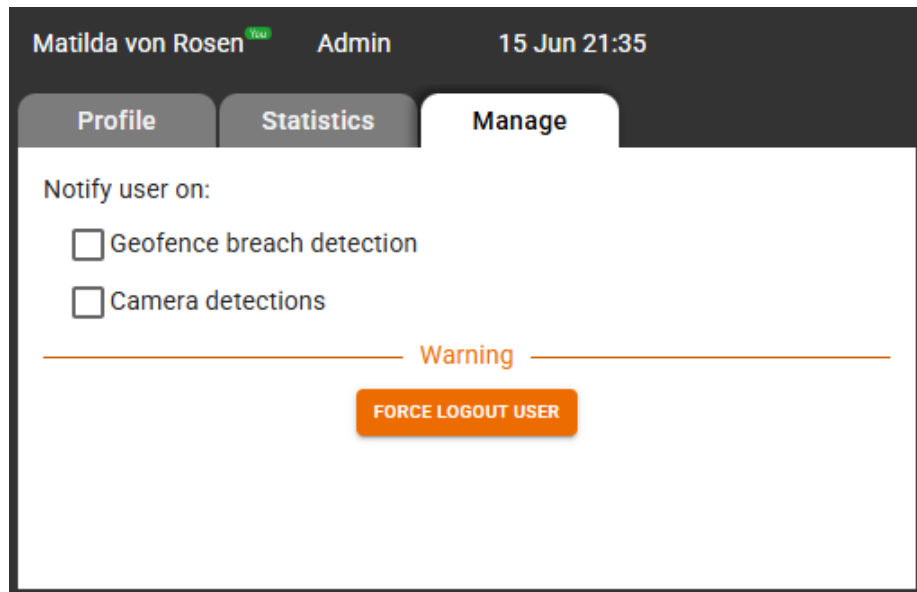
7.2 Statistics fliken

Fliken Statistics är enbart aktuell för de som använder appen Qulinda Ranger, så den går vi inte in på mer här.

7.3 Manage fliken

I manage fliken kan man sätta om denna användaren ska ta del av larm som kommer pga rymningar (Geofence breach detection) eller larm från kamerorna (om man har det) (Camera detections).

Det finns även en funktion där man tvinga ut en användare, vilket har kunnat vara användbart ibland då denne fastnat och inte själv kan logga ut på ett korrekt sätt. Detta gäller dock mest från Qulinda Ranger-appen. Detta göra genom att klicka på knappen [FORCE LOGOUT USER](#).



Matilda von Rosen View Admin 15 Jun 21:35

Profile Statistics **Manage**

Notify user on:

☐ Geofence breach detection

☐ Camera detections

Warning

FORCE LOGOUT USER

7.4 Skapa en ny användare

För att skapa en ny användare klickar man på knappen [ADD USER](#) som ligger högs upp till höger i under användarfliken. Då kommer man till dialogrutan som visas nedan. Man gör sedan följande moment:

1. Sätt namn (Name)- sätt den nya användarens namn (obligatoriskt fält)
2. Välj den roll (Role) som användaren ska ha (obligatoriskt fält). Det går att välja genom drop-down pilen till höger i detta fält. Om inte rätt roll finns, så kan en ny roll skapas under Kugghjulet/User Roles.
3. Sätt användarens epost (Email) (obligatoriskt fält).
4. Sedan kan man fylla i användarens mobilnummer (Phone). Detta måste fyllas i på det sätt som står på raden under fältet, dvs med landskoden +46 för Sverige först, och sedan utan första nollan i mobilnumret. Detta för att eventuella sms ska kunna skickas.
5. Om man redan nu vet att den nya användaren ska ha larm, så kan man fylla i detta redan här. För rymningslarm fyller man i Geofence breach detection, och för kameralarm fyller man i Camera detections.
6. Avslutningsvis trycker man på knappen [SAVE](#).

The image shows a 'Create User' form with the following fields and instructions:

- 1. Sätt namn (Set name) points to the 'Name *' input field.
- 2. Välj roll (Select role) points to the 'Role' dropdown menu, which currently shows 'Test'.
- 3. Fyll i epost (Fill in email) points to the 'Email *' input field.
- 4. Fyll i Mobilnummer (Fill in mobile number) points to the 'Phone' input field. Below this field, a note states: 'Phone number should include country code, for example +467123456789'.
- 5. Fyll eventuella larm (Fill in possible alarms) points to two checkboxes under the 'Alarms' section: 'Geofence breach detection' and 'Camera detections'.
- 6. Spara (Save) points to the 'SAVE' button at the bottom right of the form.

Det skickas nu ett mail till den nya användaren som man skapat. I användar listan har användaren en lite ljusgrå bakgrund innan denne har aktiverat sitt konto genom att skapa sitt lösenord. Denna aktiveringslänk gäller i 12 timmar. Sedan blir den för gammal.

Det finns två sätt att komma igenom en för gammal aktiveringslänk:

1. Användaren går själv in på dashboard.qulinda.com och klickar på [FORGOT PASSWORD](#) och fyller sedan i samma mailadress som denne blivit inbjuden till systemet med. Då skickas det ut ett nytt mail.
2. En annan användare som har rättigheter att administrera andra användare kan gå in på denne användare och klicka på knappen [SEND ACTIVATION LINK](#) som man hittar på denna användare under fliken Profile. Även här skickas det då ut ett nytt mail med en ny aktiveringslänk.

[SEND ACTIVATION LINK](#)

[EDIT USER](#)

Tänk på att användaren bara kan gå in på den senaste aktiveringslänken. För skickas det många aktiveringslänkar, så är det bara den senaste länken som är gällande, även om det inte gått några 12 timmar.

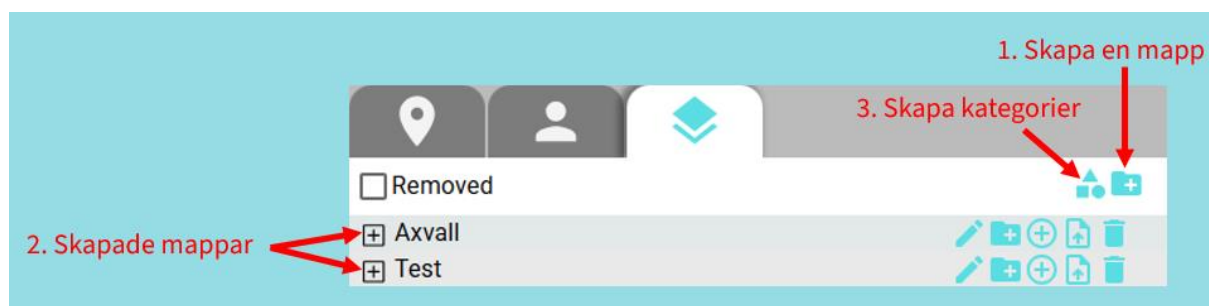
8 Kartor

När man ska skapa lager i kartsystemet, så är det viktigt att sitta vid en datorskärm och ha en mus, annars kan man inte göra alla funktioner.

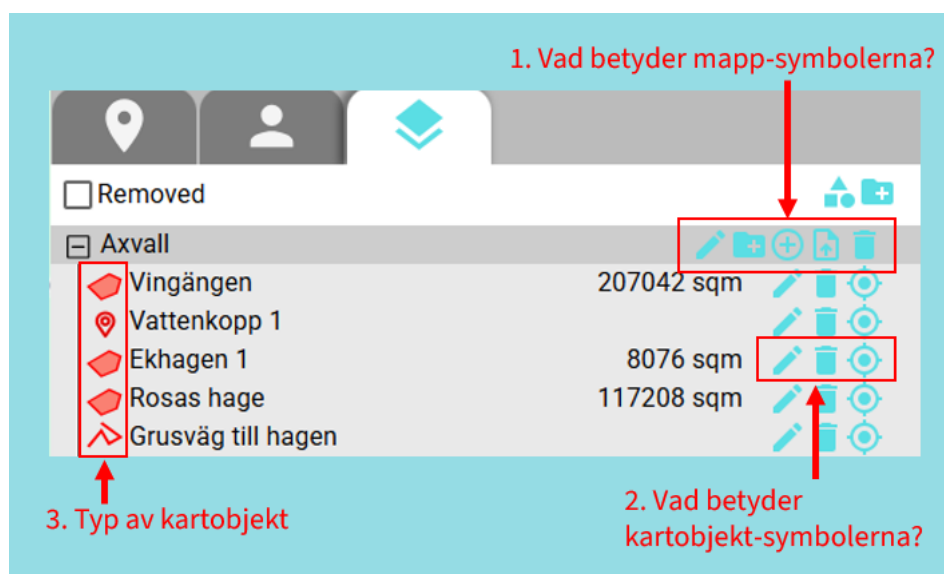
Då man går in i kartmeny fliken, så behöver man först och främst skapa minst en mapp. Alla lager man skapar i kartfunktionen måste ligga i en mapp, sedan kan de alla ligga i samma mapp ifall man vill det. Genom att klicka in sig på 1. *Skapa en mapp* så kommer man till ett fönster där man kan namnge sin första mapp, och sedan trycka på [SAVE](#).

Den skapade mappen dyker då upp i listan vid 2. *Skapade mappar*, dock utan något plustecken, eftersom det ännu inte finns några kartlager som ligger i den nya mappen.

Vid 3. *Skapa kategorier* kan man, om man vill skapa olika kategorier som man kan märka sina olika kartlager med. Med en kategori kan man sätta olika färger och symboler på kartan. Men just nu så lämnar vi kategorierna därhän. De kommer beskrivas mer utförligt i senare manualer.



På en mapp så finns det flera symboler som man kan använda för att göra olika saker.



Under 1. Vad betyder mapp-symbolerna så kommer förklaringar här:

Mapp-symboler	Förklaring
	Den första symbolen är "pennan", den betyder att man kan editera mappen. Klickar man på denna kan man: • Byta namn • Ändra vilken mapp som den i sin tur ligger under • Lägga till en beskrivning
	Denna symbol betyder att man kan skapa en undermapp i denna mapp.
	Detta är den viktigaste funktionen i kartlagervyn. Den betyder att man kan skapa ett nytt kartobjekt i mappen. Mer om detta kommer längre ned.
	Om du har dina kartor som en KML eller GPX fil, så kan du importera dina hagar in i systemet genom denna funktion.
	Genom att klicka på papperskorgen kan man radera en mapp. OBS! Detta ska inte göras om det ligger andra saker i denna mapp som man vill ha kvar.

Under 2. Vad betyder kartobjekt-symbolerna så kommer förklaringar här:

Kartobjekt-symboler	Förklaring
	Den första symbolen är "pennan", den betyder att man kan editera kartobjektet. Klickar man på denna kan man: • Byta namn • Ändra vilken mapp som den i sin tur ligger under

	• Sätta en kategori • Lägga till en beskrivning • Eller ändra sträckningen eller positionen på kartan för kartobjektet.
	Genom att klicka på papperskorgen kan man radera ett kartobjekt.
	Genom att klicka på hårkorset så centreras kartan där detta kartobjekt är placerat.

Det finns tre olika typer av 3. *Typ av kartobjekt*. De beskrivs här:

Typ av kartobjekt	Förklaring
	Den första typen av kartobjekt är polygonen (Polygon), dvs en yta som sitter ihop till en area. Det är denna som ska användas för att göra hagar. Mer om detta längre ned.
	Denna typ av kartobjekt visar på en specifik punkt (Point) i kartan. T ex där man sätter på vattnet till badkaret, eller någon annan viktig punkt, som det kan vara bra för andra att kunna se/hitta.
	Denna typ av kartobjekt är linje (Line) i kartan. Den kan man använda om man vill rita upp en stig eller väg eller liknande.

8.1 Skapa en hage

Innan du skapar en hage är det bra att ha kartvyn på [Satellit](#) (det gör man uppe i vänstra hörnet på kartan). Det är lättare att se gränser då.

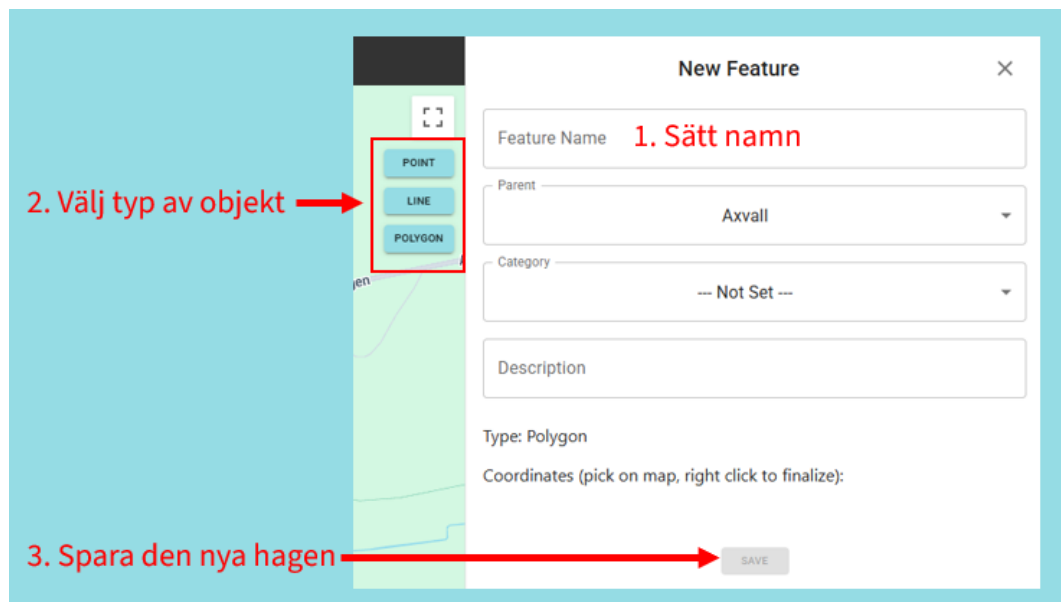
För att skapa en hage, klickar man först på den av mappens symboler som är ett plustecken med en cirkel runt. Då kommer man till följande dialog ruta. I denna ruta 1. *Sätt namn* sätter man in hagens namn. (Här kan man även sätta kategori (Category) om man använder sig av dessa, samt en beskrivning (Description) ifall man vill ha detta.)

Sedan klickar man vid 2. *Välj typ av objekt* för att välja om det är en punkt (Point), linje (Line) eller en area (Polygon) som man ska göra.

I detta fall klickar du på **Polygon**, eftersom det är en hage (med en area) som ska skapas. När du gjort detta och fortsätter att röra musen ut över kartdelen så har du fått med dig ett svart kryss, istället för pilen eller den symbol som du normalt sett har inställt på med musen.

Med detta kryss klickar du sedan någonstans där din tilltänkta hage ska vara. Sedan flyttar du musen vidare och klickar fram en grov yta för hur hagen är. Det är bäst att först få till en grov yta, som man sedan kan förfina.

Då den grova ytan är "klar", så högerklickar du med musen, då släpper musen taget om din hage. Sedan går du till 3. *Spara den nya hagen*.

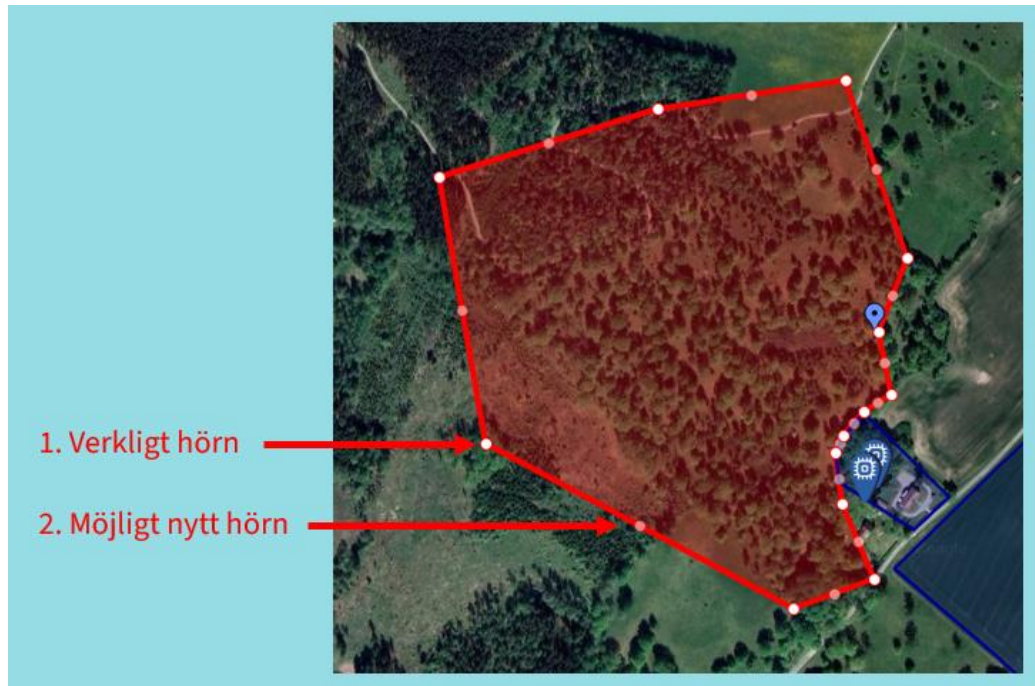


8.2 Finjustera en hage

Då en hage är skapad behöver man gå in och finjustera den. Det gör man genom att först leta upp hagen i kartvyn och klicka på "Pennan" på den aktuella hagen.

Hagen dyker då upp med en massa prickar, i form av 1. Verkligt hörn, som är en nuvarande vinkeländring på hagen. Men mellan alla dessa "verkliga hörn" finns en prick som är lite mer genomskinlig som är 2. Möjligt nytt hörn på hagen. Du editerar hagen genom att gå till dessa punkter och flytta punkt för punkt. Då man är klar med sina ändringar är det viktigt att man går tillbaka till hagrutan till höger och klickar på **SAVE**.

Man brukar ganska snabbt få upp snitsen för hur detta fungerar. Blir det helt fel, kan man alltid radera hagen och börja om på nytt. Tänk på att du kan zooma in och ut ur kartan för att kunna rita din hage på ett så bra sätt som möjligt.



9 Rymningslarm

För att komma igång med rymningslarm så är det 3 olika saker som du måste ordna med som användare.

1. Först måste du skapa hagar (så djuren har något att rymma ifrån) Mer om hur du gör detta hittar du i 8.1 och 8.2.
2. Sedan måste du sätta vilka taggar som du vill ha rymningslarm på. Mer om hur du gör detta hittar du i 6.3.
3. Sedan måste du även avslutningsvis sätta vilka användare som ska få larm. Mer om detta hittar du i 7.3.

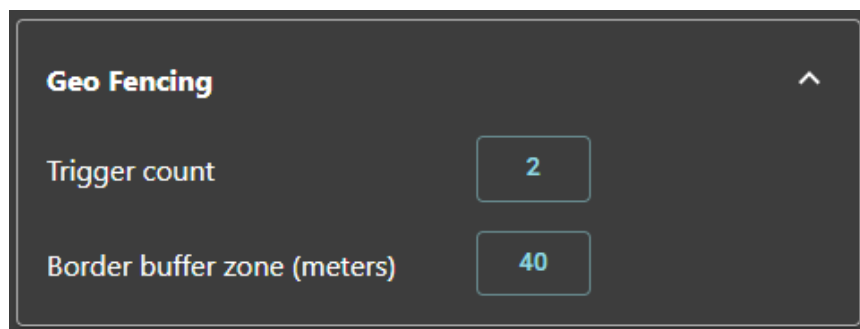
Du behöver aldrig hålla koll på i vilken hage som djuren "hör hemma". Det gör systemet åt dig. Men det betyder att om du byter hage på djuren, så kommer du få ett larm om att de "rymt". Eftersom systemet tycker att de bytt yta.

Systemet fungerar på så sätt att varje inritad hage är en yta, och övriga området utanför hagarna är en stor yta. Varje tagg som är satt att vara inkluderad i ett rymningslarm kommer vid varje position att validera om den är i samma yta som förra positionen eller ej.

För att undvika för många falsklarm så finns det två parametrar som per standard är satt enligt nedan. Dessa återfinns under Kugghjulet/Geo Fencing. Dessa betyder att vid den andra positionen som registreras utanför hagen+dess buffertzona så skickas ett larm. Notera att detta larm skickas bara en gång. Sedan anses djuret tillhöra den nya ytan, vilket kan vara antingen en annan hage, eller en icke-hage, dvs all övrig yta som inte är en hage.

Med Trigger count så menas hur många gånger man vill att en position ska vara klassad som utanför innan man får ett larm.

Med Border buffert zone (meters) så menas hur mycket buffertzona som ska läggas på hagen utanför dess gräns, innan det ska klassas som att positionen ska anses vara utanför hagen. Som vi nämnt tidigare så är inte positionerna lika exakta, som med exv en mobiltelefon, då detta drar mycket energi (läs: batteri). Så varje position man får har en viss osäkerhet med sig, därför vill man ha en buffertzona satt, för att inte få många falsklarm.

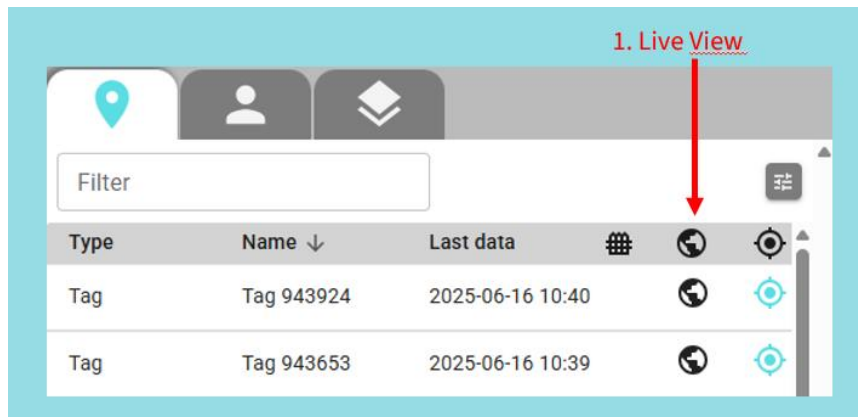


The screenshot shows a dark-themed settings menu titled "Geo Fencing" with an upward arrow icon. It contains two settings: "Trigger count" with a value of 2, and "Border buffer zone (meters)" with a value of 40. Each value is displayed in a light blue box.

Setting	Value
Trigger count	2
Border buffer zone (meters)	40

10 Live View

Live view är en funktion som vissa kunder har för att kunna visa för allmänheten var djuren är. För att få igång denna funktion behöver man dels ställa in vilka taggar som man vill ska synas på Live Viewen. Detta gör man genom att gå in på respektive tagg underflik Settings och klicka i Show in live view. De taggar som ligger med i Live Viewen visar sedan en jordglob som i 1. Live View nedan.



Sedan finns det lite olika inställningar som man kan göra på Kugghjulet/Live View/[SETTINGS](#). Dessa val visas i skärmdumpen nedan.

- Show map layers: Är denna ruta iöppad betyder det att dina egenritade kartobjekt visas för allmänheten, exv hagar och grindar.
- Show sensors: Är denna ruta iöppad betyder det att den visar de taggar (som du bockat i enligt 6.3).
- Show position accuracy: Är denna ruta iöppad betyder det att Live Viewen inkluderar varje positions osäkerhet med en extra cirkel runt varje position.
- Maximum age of sensor positions (minutes): här sätter man hur gamla positionerna som visas i Live Viewen max får vara.

Live view URL (en länk till en egen sida) och Iframe code (kan användas för att bädda in på en befintlig sida) är de två varianter som finns för att sprida Live Viewen ut till allmänheten. Det går bra att använda båda varianterna parallellt. Utvecklarna behöver dock få denna information i dessa båda fält.

Live View Settings

☒ Show map layers

☒ Show sensors

☒ Show position accuracy

Maximum age of sensor positions (minutes)

120

Sensors will not be displayed if last position is older than this

Live view url

<https://dashboard.qulinda.com/live-view/#workspaces/tinnero>

Add allow="geolocation" to the iframe tag to enable geolocation if embedding on own site

Iframe code

```
<iframe src="https://dashboard.qulinda.com/live-view/#workspaces/tinnero"
allow="geolocation"></iframe>
```

SAVE

11 Till nästa säsong

Mellan säsongerna är det viktigt att byta batterier. Det är då mycket viktigt att man byter till Energizer Lithium batterier. Det behövs tre AAA-batterier per tag.

Det är stor skillnad på batterier och batterier, så vill man att de ska räcka så länge som möjligt så är detta superviktigt.

12 Ordbok

Nedan följer en ordbok av översättningar från engelska till svenska, på vissa av de ord som vi använder oss av i systemet.

Engelska	Svenska
Dashboard	Arbetsyta

Geo Fencing	Rymningslarm
Settings	Inställningar
User	Användare
Workspace	Arbetsyta